

Pressemitteilung

Österreichischer Software Markt verzeichnet leichtes Minus im zweiten Quartal

Wien, 21.07.2011 - Die Verkaufszahlen in der österreichischen Computer- und Videospielebranche gehen im zweiten Quartal insgesamt um wenige Prozent zurück. Das schwache Stückzahlen-Minus von insgesamt 3,62% (-6,01% beim Umsatz) ergibt sich vorwiegend durch den Rückgang von Konsolen-Hardware Verkäufen sowie deren Zubehör. Die genannten Daten beziehen sich ausschließlich auf die Verkaufsumsätze des stationären Handels, die Umsätze der digitalen Distributionen sind in dieser Erhebung nicht berücksichtigt.

Verkaufszahlen von PC & Konsolen-Spielen gestiegen

Interne Berechnungen des ÖVUS auf Basis der media-control-Daten bestätigen ein Plus von 1,08% bei den verkauften PC Spielen (+7,77% beim Umsatz). Auch Konsolen-Spiele weisen ein Plus von 1,49% bei den verkauften Stückzahlen auf, etwa 11.900 Stück mehr als im zweiten Quartal 2010 (-2,32% beim Umsatz). Die Konsolen Hardware Verkäufe sind gegenüber dem Vergleichsquarter im Vorjahr um 14,30% rückläufig (-12,94% gegenüber dem Vorjahr beim Umsatz).

„Trotz der beachtlichen Marktsättigung wächst das Interesse und der Umsatz mit Computerspielen teilweise immer noch. Einige Bereiche konnten bei den verkauften Stückzahlen ebenfalls zulegen. Der leichte Rücklauf am österreichischen Software Markt spiegelt die weltweite Entwicklung wieder“ kommentiert Dr. Niki Laber, Präsident des Österreichischen Verbandes für Unterhaltungssoftware (ÖVUS) die aktuelle Situation.

Markt Gesamt

	Quarter		Growth
	02/2010	02/2011	%
Units 100%	1.401.060	1.350.336	-3,62
Value 100%	52.749.950	49.578.140	-6,01

PC Games (inkl. Pointcards)

	Quarter		Growth
	02/2010	02/2011	%
Units 100%	363.771	367.703	1,08
Value 100%	7.110.162	7.662.436	7,77*

Console Games

	Quarter		Growth
	02/2010	02/2011	%
Units 100%	795.712	807.562	1,49
Value 100%	27.411.838	26.75.408	-2,32

Console Hardware

	Quarter		Growth
	02/2010	02/2011	%
Units 100%	69.456	59.523	-14,30
Value 100%	13.990.035	12.180.052	-12,94

Pressekontakt/Rückfragen ÖVUS:**ÖVUS**

Patrick Eichinger
Tel.: +43 (699) 172 87 146
Mail: pe@ovus.at

ÖVUS

Dr. Niki Laber
Präsident
Tel. +43 (1) 810 32 89 12
Mail: office@ovus.at

Über ÖVUS

ÖVUS (Österreichischer Verband für Unterhaltungssoftware) ist die Interessensgemeinschaft und Branchenvertretung der Anbieter, Produzenten, Vertriebe und Medienschaffenden von Unterhaltungssoftware in Österreich.

Als Ansprechpartner für Medien sowie politische und gesellschaftliche Institutionen möchte ÖVUS Interessierten die Branche näher bringen und rund um das Thema "Computer-, Video- und Onlinespiele" informieren. ÖVUS will Maßnahmen zur Erhöhung der Medienkompetenz bei Jugendlichen und Eltern sowie des Jugendschutzes fördern. ÖVUS unterstützt außerdem Branchenausstellungen und Bildungseinrichtungen. ÖVUS ist Mitglied der europäischen ISFE (Interactive Software Federation of Europe), die auch PEGI (Pan-European Game Information), das europaweite Alterseinstufungssystem für Computerspiele betreibt.

ÖVUS wurde 2007 gegründet. Präsident ist Dr. Niki Laber, Österreichs einziger allgemein beeideter und gerichtlich zertifizierter Sachverständiger für Computer- und Onlinespiele. Zu den Mitgliedern zählen aktronic, consol.Media, Microsoft, Electronic Arts, Nintendo, OVOS Media, FatFooGoo, Sony Computer Entertainment, Greentube AG, Ubisoft, CD1 Game-Shop, GamingXP.